MỤC LỤC

CHƯƠNG 1. MỞ ĐẦU

1. Lý do chọn đề tài

2. Mục đích

3. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu

4. Ý nghĩa khoa học và thực tiễn của đề tài

CHƯƠNG 2. GIỚI THIỆU TỔNG QUAN

1. Tổng quan về mạng máy tính

1.1. Lịch sử phát triển của mạng máy tính

1.2. Phân loại về mạng máy tính

1.3. Các mô hình mạng

1.4. Các cấu trúc cơ bản của mạng máy tính

1.5. Các thiết bị mạng

2. Nhu cầu thiết kế, xây dựng hệ thống mạng

2.1. Nhu cầu xây dựng hệ thống mạng trong công ty

2.2. Lợi ích đạt được

3. Các yêu cầu khi thiết kế, xây dựng hệ thống mạng

3.1. Yêu cầu của việc thiết kế hệ thống mạng

3.2. Số lượng máy tính

3.3. Mục tiêu sẽ đạt được của hệ thống mạng

CHƯƠNG 3. THIẾT KẾ, XÂY DỰNG HỆ THỐNG MẠNG

1. Khảo sát hệ thống mạng, dự thảo mô hình mạng

1.1. Khảo sát hệ thống

1.2. Dự thảo mô hình mạng theo yêu cầu, lý do lựa chọn mô hình mạng

2. Thiết kế, xây dựng hệ thống mạng

2.1. Thiết kế hạ tầng mạng (sơ đồ logic)

2.2. Thiết kế mô hình vật lý

3. Kế hoạch triển khai thực hiện, chi phí lắp đặt

3.1. Lập bảng danh mục thiết bị mạng và giá thành

3.2. Lập bảng danh mục phần mềm và giá thành

3.3. Kế hoạch triển khai thực hiện

3.4. Bảng chi phí toàn bộ hệ thống

4. Thiết lập bảng địa chỉ IP

4.1. Chia địa chỉ mạng con

4.2. Thiết lập bảng địa chỉ IP cho các máy tính

5. Tạo và quản lý tài khoản người dùng trong hệ thống

5.1. Giới thiệu hệ điều hành quản trị cho hệ thống mạng

5.2. Xây dựng bảng tài khoản người dùng

5.3. Tạo tài khoản người dùng cho từng máy tính

CHƯƠNG 4. CÀI ĐẶT, MÔ PHỎNG HOẠT ĐỘNG CỦA HỆ THỐNG MẠNG

1. Tổng quan về phần mềm Packet Tracer

2. Mô phỏng hoạt động của hệ thống trong mạng công ty

3. Xây dựng kịch bản demo hoạt động của hệ thống mạng trong công ty

KẾT LUẬN

TÀI LIỆU THAM KHẢO